

Science4Life Venture Cup

Art:	Wettbewerb
Einreichungsfrist:	14.04.2025
Förderung durch:	Science4Life e.V.
Reichweite:	Deutschland

Der nachfolgende Text spiegelt nicht den gesamten Inhalt der Bekanntmachung wider, sondern enthält einzelne Auszüge der Richtlinie.

Mit dem Science4Life Venture Cup steht allen Gründern aus den Bereichen Life Sciences und Chemie ein Businessplan-Wettbewerb offen, der speziell auf die Anforderungen der beiden Branchen ausgerichtet ist. Durch den klaren inhaltlichen Fokus wird ein optimaler Mehrwert für alle Wettbewerbsteilnehmer geboten, da Betreuung, Weiterbildung und nicht zuletzt die Bewertung der Wettbewerbsbeiträge ausschließlich durch Branchenexperten aus den Bereichen Life Sciences und Chemie erfolgt.

Der Wettbewerb ist in drei Phasen unterteilt: die Ideenphase, die Konzeptphase und die Businessplanphase. Science4Life bildet damit die verschiedenen Phasen einer Unternehmensgründung ab, die mit der Entwicklung eines Produkts, einer Dienstleistung oder einer digitalen Geschäftsidee beginnt und über die Entwicklung eines Geschäftsmodells bis hin zur konkreten Planung für die ersten Geschäftsjahre reicht.

Die besten Wettbewerbsbeiträge beim Science4Life Venture Cup werden mit attraktiven Geldprämien in Höhe von insgesamt mehr als 60.000€ ausgezeichnet. Darüber hinaus gibt es die Teilnahme an den Science4Life Academy-Days zu gewinnen, in deren Rahmen verschiedene Workshops, Business-Coachings oder individuelle Medientrainings durchgeführt werden.

Der Science4Life Venture Cup richtet sich an Gründer mit Ideen aus den Themenfeldern

- Agrarwissenschaft
- IT
- Clean- & Green-Tech
- Umwelttechnologie
- Pharma
- Medizintechnik
- Lebensmitteltechnologie
- Materialwissenschaft
- Biotechnologie
- Chemie
- Nanotechnologie
- Gesundheitswesen

Die drei Phasen des Wettbewerbs

Der Wettbewerb startet mit der Ideenphase, danach geht es im 2. Schritt mit der Ausarbeitung des Geschäftskonzepts weiter bis schließlich in der dritten Phase ein vollständiger Businessplan formuliert wird.

Phase 1 – Ideenphase

In der Ideenphase geht es darum, die Geschäftsidee, die damit verbundene Innovation sowie die daraus resultierende Produkt- oder Dienstleistungsidee auf 3 Seiten zu beschreiben. Im Downloadbereich ist eine Mustervorlage zur Erstellung der Ideenskizze verfügbar. Ziel der Ideenphase ist, eine erste Prüfung der eigenen Geschäftsidee auf ihre Umsetzbarkeit am Markt vorzunehmen. Hier stehen das frühzeitige Erkennen von Marktchancen und die entsprechend rechtzeitige Anpassung des eigenen Geschäftsmodells im Vordergrund. **Einsendeschluss Phase 1: 14. Oktober 2024**

Phase 2 – Konzeptphase

In Phase 2 geht es darum, die Geschäftsidee konzeptionell zu formulieren. Für junge Unternehmerteams ist diese Phase eine hervorragende Möglichkeit, das eigene Geschäftsvorhaben von Branchenexperten überprüfen zu lassen. Die Geschäftsidee, das Unternehmerteam sowie eine erste Markteinschätzung werden kurz und präzise dargestellt. Die Darstellung des Konzepts sollte 12 Folien nicht übersteigen und als Read-Deck eingereicht werden. **Einsendeschluss Phase 2: 20. Januar 2025**

Phase 3 – Businessplanphase

Das Ziel der Phase 3 ist die Erstellung eines professionellen Businessplans. Das Geschäftskonzept der Phase 2 wird um wichtige Themen wie Marketing, Markteintrittsbarrieren, Patente, Geschäftssystem, Finanzierung sowie eine Chancen-Risiko-Analyse ergänzt. Branchenexperten aus dem Science4Life-Netzwerk helfen bei der Fokussierung der Geschäftsidee, zeigen Finanzierungsmöglichkeiten auf und informieren über steuer- und wettbewerbsrechtliche sowie strategische und markttechnische Hintergründe. Der Businessplan sollte auf maximal 25 Folien beschränkt sein und als Read-Deck eingereicht werden. **Einsendeschluss Phase 3: 14. April 2025**

Förderung

10.09.2024

Quelle: Science4Life e.V.

Kontakt

Geschäftsstelle Science4Life e.V.
Industriepark Höchst / Gebäude K 703
65926 Frankfurt am Main
Tel.: +49(0) 69 3055 5050
E-Mail: info@science4life.de

Weitere Informationen

- ▶ [Science4Life e.V.](#)
- ▶ [Förderung Science4Life Venture Cup](#)