

## GiG xLab

Datum:

10.10.2025 - 11.10.2025

10:00 - 18:30 Uhr

Ort:

Mannheim

Anmeldefrist:

03.09.2025

Kosten:

kostenfrei

Adresse:

CUBEX ONE Mannheim

Franz-Volhard-Straße 5

68167 Mannheim

Anfahrt:

 [Anfahrtsskizze](#)

Art:

Workshop

Zielgruppe:

Game Developer, Designer, Studierende, Forschende, Unternehmen

Veranstalter:

MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH

Kontakt:

Dr. Andrea Buchholz

MFG Baden-Württemberg

Leiterin Projektteam Talent- und Forschungsförderung

Tel.: +49 (0) 711 90715 312

E-Mail: [buchholz\(at\)mfg.de](mailto:buchholz(at)mfg.de)

Sprache:

Deutsch

Links:

 [Zur Veranstaltung](#)

 [Zur Anmeldung](#)

## Was erwartet dich?

- Arbeit an realen Cases aus Forschung, Versorgung und jungen Digital-Health-Unternehmen
- Austausch mit Expert\*innen aus Games, Gesundheit & Kreativwirtschaft
- Unterstützung durch erfahrene Mentor\*innen
- Aussicht auf Anschlussfinanzierung für die weitere Entwicklungsphase

## Warum lohnt es sich, mitzumachen?

**Wissenserweiterung:** Je nach deiner Perspektive, kannst du im xLab viel mitnehmen:

- Blicke tief in die Gesundheitswirtschaft hinein und verstehe im Austausch mit Versorgern, Hersteller\*innen und Nutzenden, was die realen Herausforderungen in der Praxis sind.
- Lerne den Werkzeugkoffer des Game Designs besser kennen und wie man ihn zur Wirkung bringen kann, um das Verhalten von Menschen zu verändern.
- Erforsche die Voraussetzungen und Bedingungen für das erfolgreiche Skalieren von innovativen, digitalen Lösungen im Gesundheitswesen.

**Netzwerk:** Knüpfe neue Kontakte zu Unternehmen der Gesundheitswirtschaft, Expert\*innen aus der Games-Branche und Forschung!

**Förderperspektive:** Nutze die Chance auf Folgeförderung für die Weiterentwicklung vielversprechender Ideen mit dem Ziel, bis Ende 2025 ein Konzept so auszuarbeiten, dass es in die Prototypen-Entwicklung und –Förderung gehen kann.

## Für wen ist das xLab besonders geeignet?

Für **Game Developer**, die allein oder als Unternehmen mehr über die Gesundheitswirtschaft lernen möchten und neue Geschäftsfelder suchen.

Für **Designer und Kreative**, die mehr über den Nutzen von Games Wissen in ihrer Arbeit lernen möchten.

Für **Studierende**, die innovative Jobs und Märkte suchen, um ihr Wissen anzuwenden.

Für **Forschende**, die Games und Health zusammen denken möchten.

Für **Unternehmen** aus der Gesundheitswirtschaft in Baden-Württemberg, die innovative Wege suchen, um die Nutzung und Wirksamkeit ihrer Produkte im Bereich mentale Gesundheit & Prävention zu steigern.

## Mitmachen beim GiG xLab 2025 – So geht's

- Bis zum 3. September 2025 Matching-Formular ausfüllen und losschicken.
- Bis zum 15. September erhältst du Rückmeldung, ob du dabei bist und in welchem Team. Dann versorgen wir dich auch mit vorbereitenden Informationen zum Case.

Für unser Matching von Köpfen und Cases benötigen wir einige Informationen von dir. Füll dafür dieses Matching-Formular bis spätestens zum 3. September 2025 aus.

## Die Cases

- CareWeiser-Pflegegeld  
Case-Geber: Sozialpädiatrisches Zentrum (SPZ), Kinder- und Jugendklinik Freiburg  
Thema: Hilfe bei der Beantragung von Pflegegeld  
Call to Action: Unterstütze mich, meinem Kind zu helfen!
- Detach  
Case-Geber: Detach Transfer- und Gründerunternehmung (TTI GmbH), Stuttgart  
Thema: Digitaler Coach und Präventionstool gegen übermäßigen Medienkonsum als App  
Call to Action: Hilf mir, meine Bildschirmzeit zu reduzieren!

- Idememory  
Case-Geber: Idememory, Stuttgart  
Thema: Strukturierte Aufarbeitung der persönlichen Biografie per App für Menschen mit Demenz  
Call to Action: Hilf mir, Erinnerungen zu sichern!
- Metaphor Machine  
Case-Geber: Virtual Reality Lab des Zentralinstitut für Seelische Gesundheit, Mannheim  
Thema: Imaginationsübungen in der Verhaltenstherapie  
Call to Action: Hilf mir, mich selbst zu verstehen!
- TherapyDesigner  
Case-Geber: movisens GmbH, Karlsruhe  
Thema: Präventive Alltagsinterventionen per App  
Call to Action: Motivier mich, mir selbst zu helfen!

Diese Ankündigung ist eine Veranstaltung Dritter und wird nicht von der BIOPRO Baden-Württemberg GmbH selbst durchgeführt. Die BIOPRO stellt diese Ankündigung zu Verbreitungs- und Informationszwecken bereit und übernimmt trotz sorgfältiger Prüfung der wiedergegebenen Inhalte keine Haftung für die Richtigkeit oder nachträgliche Änderungen durch die Veranstalter. Wenden Sie sich bei Fragen bitte direkt an die Veranstalter.

---

## Quelle

MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH

---

## Weitere Informationen

- ▶ [GiG - Games und Gamifikation im Gesundheitswesen](#)

Die BIOPRO ist Partner der Initiative

 **Games im  
Gesundheitswesen**

# **GiG xLAB INNOVATIONSLABOR ZU „MENTALE GESUNDHEIT & PRÄVENTION“**

**10.-11.10.2025**

ganztägig

CUBEX ONE, Mannheim

- + Arbeit an realen Cases
- + Austausch mit Expert\*innen
- + Unterstützung durch Mentor\*innen
- + Aussicht auf Anschlussfinanzierung

